

KILPAILUKUTSU

Hyvinkään, Keski-Uudenmaan, Keravan, Lahden, Loviisan, Riihimäen, Tuusulan ja Vantaan keilailuliittojen rekisteröidyille keilaajille tarkoitettu

26. RADANVARSISARJA

alkukilpailu pelataan 09.10.2016 - 09.04.2017

Kuuden kilpailujaksoa alla mainituissa halleissa. Kilpailija saa kustakin osakilpailusta sijoituksensa perusteella pisteitä seuraavasti: voittaja 80, toinen 79, kolmas 78 ...79. 2 pistettä ja 80. ja yli 1 piste. Osakilpailuista kerätyt pisteet lasketaan yhteen ja 24 eniten pisteitä keränyttä keilaajaa pelaavat finaalin (8 sarjaa AM) Hyvinkäällä sunnuntaina 23.4.2017 klo 16.00. Osanottajat osallistuvat hallissa kilpailujakson aikana pelattavaan erikoiskilpailuun. Radanvarsisarjan osasuorituksen ei tarvitse olla keilaajan ensimmäinen suoritus ko. erikoiskilpailussa, mutta sen on oltava kilpailupäivän ensimmäinen suoritus ja siitä on ilmoitettava ennen suoritusta hallin kassalla, joka tekee merkinnän pöytäkirjaan (1 kilpailu/halli). Osanottomaksu on 18.00 euroa.

Tasoitukset: Valtakunnalliseen keskiarvoon perustuvat tasoitukset. 215/80%, enintään 48p./sarja.

Kilpailujaksot:

09.10.2016	-	22.10.2016	Lahti	(2 viikon kilpailujakso)
24.10.2016	-	27.11.2016	Tuusula	(5 viikon kilpailujakso)
04.11.2016	-	04.12.2016	Järvenpää	(5 viikon kilpailujakso)
23.01.2017	-	26.02.2017	Vantaa	(5 viikon kilpailujakso)
20.02.2017	-	26.03.2017	Riihimäki	(5 viikon kilpailujakso)
13.03.2017	-	09.04.2017	Hyvinkää	(4 viikon kilpailujakso)

Palkinnot:

1.	500,00 eur	4.	150,00 eur	7.	60,00 eur
2.	350,00 eur	5.	100,00 eur	8-10.	40,00 eur
3.	250,00 eur	6.	80,00 eur	11-24.	25,00 eur

Kaikkiin kuuteen kilpailujaksoon osallistuneiden kesken arvotaan Sport Bowling Finlandin lahjoittama vapaavalintainen keilapallo

Radanvarsisarjaa johtavat kussakin hallissa ao. liiton kilpailuvaliokunta sekä sarjatoimikunta, johon kuuluu yksi henkilö jokaisesta osallistuvasta hallista.

Kilpailun johtaja: Mika Luoto.

Tätä kilpailukutsua täydentävät Radanvarsisarjan säännöt, jotka ovat hallilla ja internetissä nähtävinä.

SPORT BOWLING
FINLAND