

SLAMMITARJOAMINEN

Slammitarjoamisen tulee perustua käsien yhteensopivuuden ja voiman arvioimiseen. Kontrollien ja ässien selvittäminen ovat vain varmistuksia.

Slammi tulee perustua:

- Parin korteista löytyy tarvittava määrä tikkejä.
- Pintameneviä ei ole liikaa.

Tikit:

1. valtista
2. sivuväristä
 - suoraan
 - sivuväri kasvattamalla
3. varastamalla lyhyempään valttiin
4. raa`alla voimalla

Yhteensopivuus:

1. riittävä valttipituus
2. yhteinen sivuväri
3. varkaushetimit lyhyempään valttiin

Kontrollitarjoksilla ja ässäkyselyllä varmistetaan, ettei yhdestä maasta ole kahta tikkiä menossa kannelta

Cue: perinteinen : ässät ensin
Italialainen: ensimmäinen tai toinen kontrolli


Ässäkyselyt:

perinteinen: Blackwood
moderni: Roman key card

SLAMMIVIHJEET

VASTAAJAN 1. TARJOUKSEN JÄLKEEN

HYPPY UUESSA VÄRISSÄ

1  (=12-21) 2  (=17-21)

Täyspelivaatimus TPV



3 



AVAAJAN 2. TARJOUKSEN JÄLKEEN

REVERSE

1  (=12-21) 1  (=6-21)

1  (=12-21) 2  (=11-21)



2  (=17-21) 3 



2  (=17-21) 3 

UUSI VÄRI 3-TASOLLA

1  (=12-21) 2  (=11-21)

1  (=12-21) 3  (=11-12)



3  (=17-21) 3 



3  (=15-21) 4 

HYPPY UUESSA VÄRISSÄ


1  (=12-21) 1  (=6-21)

1  (=12-21) 1  (=6-21)

2  (=17-21) 3 

3  (=19-21) 3 

HYPPY PARTNERIN VÄRISSÄ 4. TASOLLE

1  (=12-21) 1  (=6-21)

4  (=19-21) Kaikki tarjoukset..

VASTAAJAN 2. TARJOUKSEN JÄLKEEN

HYPPY UUDESSA VÄRISSÄ

1 ♥ (=12-21) 1 ♠ (=11-21)
1 NT (=12-14) 3 ♣ (=13-21)
3 ♠ vahv. kuin 4 S

1 ♦ (=12-21) 1 ♥ (=6-21)
1 ♠ (=12-21) 3 ♣ (=13-21)
3 ♥ vahv. kuin 4 H

VASTAAJAN REVERSE

1 ♥ (=12-21) 2 ♦ (=11-21)
2 ♥ (=12-15) 2 ♠ (=11-21)
2 NT (=12-13) 3 ♥ vahv. kuin 4 H

1 ♦ (=12-21) 1 ♥ (=6-21)
1 NT (=12-14) 2 ♠ (=11-21)
3 ♥ 3-k H-tuki 4 alaväriä

NELJÄS VÄRI 2-TASOLLA KV

1 ♦ (=12-21) 1 ♥ (=6-21)
1 ♠ (=12-21) 2 ♣ (=12-21)
2 NT ristipito 3 ♠

1 ♥ (=12-21) 2 ♣ (=11-21)
2 ♦ (=12-21) 2 ♠ (=11-21)
2 NT patapito 3 ♦

UUSI VÄRI 3-TASOLLA TPV

1 ♠ (=12-21) 2 ♥ (=11-21)
3 ♣ (=17-21) 3 ♦ (=11-21)
3 ♥ vahv. kuin 4 H

1 ♠ (=12-21) 2 ♥ (=11-21)
2 ♠ (=12-15) 3 ♣ (=13-21)
3 ♥ vahv. kuin 4 H

SLAMMIVIHJEET

SANGIAVAUKSEN JÄLKEEN

Inviitti ylävärissä

1 NT	3 ♠	5k 11+p
3 NT 2 K pata	4 ♠	heikko inv.

1 NT	2 ♣	
2 ♦	4 ♥	vahva inv.

1 NT	2 ♣	
2 ♦	4 ♠	vahva inv.

Inviitti alavärissä

1 NT (=15-17)	2 ♣	
2 ♦	3 ♣	
3 NT neg.		

Inviitti ylä- ja alavärillä

1 NT	3 ♠	5k 11+p
3 NT 2 K pata	4 ♦	

1 NT	3 ♠	5k 11+p
3 NT 2 K pata	4 NT	kvantitat.

1 NT	2 ♣	
2 ♦	3 ♥	
3 NT 2 K hertta	4 ♥	heikko inv.

1 NT	2 ♣	
2 ♦	3 ♠	
3 NT 2 K pata	4 ♠	heikko inv.

1 NT (=15-17)	2 ♣	
2 ♥	3 ♦	
3 NT neg.		

1 NT	2 ♣	
2 ♦	3 ♠	
3 NT 2 K pata	4 ♦	

JACOBYn SIIRTOTARJOUSTEN JÄLKEEN

Inviitti ylävärissä

1 NT

2 ♠

1 NT

2 ♥

2 ♥

4 ♠ heikko inv.

2 ♦

3 ♠ renonssi

1 NT

2 ♠

1 NT

2 ♥

3 NT neg.

2 ♥

4 NT kvantitat.

2 ♣

3 ♦

5332-JAKO

1H	2S (tpv)	2C	2H (tpv)
3S	4C	2S	3S
4D	4H	4C	4D
....		4H	4S
		4NT	5D

6S

1C	1H
2S (tpv)	3S
4C	4H
4NT	5D
5H	6C
7S	

2C	2H (tpv)	1S	2H
3H	4D	3C (tpv)	3S
4H	pas	4H	4S
		4NT	5D

Kontrollitarjoukset

1H

3H (10-12)

1S

2S (6-9)

3S

4D

1S

2H

1H

1S

4C

2H

4D

Hyppäävä sangitarjous

1NT

4NT (15-16)

1NT

2C

2D

4NT (15-16)

4.:n värin jälkeen tukeminen

1H

1S

1C

1H

2C

2D(!)

1S

2D(!)

2NT

3H

2NT

3S

3S

4C

4D

4H

4D

4NT

4NT