

ScoreBridge & Bridgemate käyttöohje

Normaali käyttö
Pöytälaitteiden TD-toiminnot
Ongelmatilanteita

Liitteet

Ohjelmien asennus
Scorebridgen perusasetukset
Bridgemate PROn perusasetukset
Scorebridgen softwaren päivitys
Bridgemate PROn softwaren päivitys
Serverin firmwären päivitys
Pöytälaitteen firmwären päivitys

Normaali käyttö:

Laite-asennus

1. Liitä serveri RS-liittimeen,
2. Laita patterit serveriin (punainen valo syttyy serveriin)
3. Liitä serverin virta-lähde verkkoon (virheä valo syttyy)
4. Liitä serveri USB-porttiin (käytä aina samaa jos mahdollista)
5. Liitä lisänäyttö tai videotykki RS-liittimeen, laita virrat päälle
6. Kytke läppäriin verkkovirta
7. Käynnistä läppäri

Ohjelman käyttö

1. Aseta näytön ominaisuudet
 - a. klikkaa hiiren oikealla näytön taustaa
 - b. avaa ominaisuudet
 - c. avaa asetukset
 - d. klikkaa ruutua 2
 - e. klikkaa "ruksi" Laajenna Windows-työpöytä tähän näyttölaitteeseen
 - f. klikkaa "käytä"
 - g. hyväksy OK
2. Siirry oikeaan kerhoon alavetovalikosta "Club", ellet jo ole siellä
3. -> Events List
4. -> New Event
5. New Event Profile sivulla:
 - a. Pairs "ruksi"
 - b. Number of tables pyöristettynä tarvittaessa ylös
 - c. No of sections – " 1 "
 - d. Use Bridgemates "ruksi"
 - e. Director "nimi niin haluttaessa"
 - f. OK
6. Movement sivulla
 - a. Jos Club standardit on valittu, klikkaa sitä ja valitaan movement sieltä
 - b. Näkyviin tulee esim 8R kubk24, klikkaa sitä
 - c. Tarkista jako/kierroslukumäärä- muuta tarvittaessa
 - d. tulosta tarvittaessa Table Cards
 - e. klikkaa OK
 - f. Onko lepopari, jos on vastaa kyllä.
 - g. Katso pöytäkortista mikä pari puuttuu, jos 2 pöytää pelaa samoja jakoja valitse niistä toisen paikallaan istuvan parinro
 - h. Vahvista puuttuvan parin numero
 - i. Vahvista movement ja puuttuva parinro
7. ScoreBridge Bridgemate control-sivu aukeaa
 - a. Ohjelma kysyy "Use an Existing.bws Database?"
 - b. Vastaa edelliseen aina "EI"
 - c. Movementit on lähetetty Wireles Databaseen, hyväksy OK (oikeasti ne ei ole lähteneet)

8. Bridgemate Pro control ohjelma käynnistyy
 - a. pienennä ohjelman näkymää oikeasta ylänurkasta
 - b. movementit ovat nyt lähteneet pöytälaitteille, mikä näkyy vasemmassa reunassa
9. Pöytälaitteet ovat nyt syöttövalmiina pelaajatietoja ja tuloksia varten
10. Tarkistettavat
 - a. Pelimuoto
 - i. Klikkaa taustalla olevaa ScoreBridgeohjelmaa ja alemmasta ylävalikosta klikkaa Score sheets
 - ii. Hyväksy muistutus siitä, että Scorebridge ohjelman puolella käynti keskeyttää päivittämisen ja retrieving ja updating on käynnistettävä uudelleen
 - iii. Valitse oikea laskentametodi, yleensä 3pöytää "cross imps", 4 tai enemmän "Match points"
 - iv. klikkaa alemmasta ylävalikosta "Other Pages" ja "Bridgemate Control"
 - v. klikkaa Continious Score Retrieval "Retrieving" ja Scrolling Results "Updating"
 - vi. ohjelma kysyy halutaanko näyttää tasoituksellisia tuloksia, yleensä "EI"
 - vii. selainohjelma avautuu avaten sivun rolling.htm
 - viii. sivulle alkaa tulla nimet ja tuloksia vasta kun on joitain vertailukelpoisia tuloksia syötetty pöytälaitteisiin.
 - ix. vedä sivu lisänäytölle tai videotykillä
 - x. ohjelma on valmis tuloksia varten
 - b. Pelaajat
 - i. klikkaa alemmasta ylävalikosta "Other Pages" ja "Allocation of names to tables"
 - ii. Hyväksy muistutus siitä, että Scorebridge ohjelman puolella käynti keskeyttää päivittämisen ja retrieving ja updating on käynnistettävä uudelleen
 - iii. Lisää puuttuvat pelaajat klikkaamalla tyhjää paikkaa luettelossa ja kirjoita vähän etunimen alkua ja valitse sitten oikeanpuoleisesta listasta oikea nimi. Lepoparia ei tarvitse merkitä mitenkään (ei koske Swissejä joihin on tehtävä lepo1 ja lepo2 tms pelaajat).
 - iv. Lopeta "OK /save"
 - v. klikkaa Continious Score Retrieval "Retrieving" ja Scrolling Results "Updating"
 - vi. ohjelma kysyy halutaanko näyttää tasoituksellisia tuloksia, yleensä "EI"
 - vii. selainohjelma avautuu avaten sivun rolling.htm
 - viii. sivulle alkaa tulla nimet ja tuloksia vasta kun on joitain vertailukelpoisia tuloksia syötetty pöytälaitteisiin.
 - ix. vedä sivu lisänäytölle tai videotykillä
 - x. ohjelma on valmis kilpailua varten
11. Kilpailun valmistuttua
 - Scrolling näyttää, että All Boards Played
 - Web-sivun teko
 - Results and Outputs sivulta valitse alemmasta ylävalikosta "Make " ja "Web page"
 - Mikäli jakotiedosto on olemassa valitse Hand record file.
 - Ellei jakotiedostoa ole peruuta
 - Ohjelma ilmoittaa minne websivu on talletettu
 - Web –sivun postaaminen nettisivustolle onnistuu esim Firefoxin ftp-ohjelmalla
 - Sulje ohjelmat järjestyksessä Bridgemate PRO -> File -> Close -> Exit
 - ScoreBridge -> Close Event

Pöytälaitteiden käyttö TD-avaimella

Laitteet ovat aina päällä. Niiden tiedot myös säilyvät kunnes tulee serveriltä uusi movement. TD-keytä käytettäessä on tärkeä huomata, että toiminnot riippuvat siitä mikä näyttö on esillä avainta sisään laitettaessa.

Huom! Älä koskaan työnnä TD-avainta serverin kannessa olevaan vastaavan kokoiseen aukkoon.

1. Asetusten tarkistus ja muuttaminen

paina OK, näkyviin tulee laitteessa oleva versio, esim:

BRIDEGMATE PRO v2.3.1aEN

paina OK näkyviin tulee laitteessa olevat asetukset

SECTION:	A
TABLE:	1

jos halut muuttaa section ja table arvoja, odota kunnes laite sammuu ja paina OK.

Näkymän ollessa

BRIDEGMATE PRO v2.3.1aEN

työnnä TD-key sisään.

Section arvoa voit muuttaa + ja - näppäimillä hyväksy OK:lla jolloin voit poistaa väärän pöytänumeron ja kirjoittaa tilalle oikean, hyväksy OK:lla. Hyväksy seuraavan sivun Channel (0) OK:lla

2. TD-key:llä suoritettavat muut toimenpiteet:

Näkymän ollessa

BOARD:
CONTR:

työnnä TD-key sisään, Näkymä muuttuu

BRIDEGMATE PRO v2.3.1aEN

paina 2 / SHOW RESULTS? / OK ohjelma kysy jakoa, anna jakonro voit selata jaon tulokset

paina 3 / ERASE RESULT? /BOARD: anna poistettava tuloksen jakonro/ OK

paina 4 / STATUS / OK saat näyttöön Section ja Tablen, uusi OK pöydän jaot ja parinumerot

paina 5 /MISSING BOARDS? /OK näyttää pöydän pelaamattomat jaot kyseisellä kierroksella

paina 10/RESET?/ OK resatoi pöytälaitteen

3. Prosenttituomion asettaminen

Näkymän ollessa

BOARD:	5
CONTR:	_

Huom! jakonumero pitää hyväksyä OK:lla

paina 1 / ARBITRAL SCORE? / näyttöön tulee

NS:
EW:

anna tähän 4,5 tai 6 (=40% 50% tai 60%) ja OK

anna tähän 4,5 tai 6 ja OK

Poista TD-key, näytä NS:lle ja anna EW:n hyväksyä tulos

Ongelmatilanteita

Yleistä BM toiminnasta

Pöytälaitteeseen syötetyt tiedot tallentuvat ensiksiki pöytälaiteeseen, sitten tiedot siirtyvät serveriin, jonne ne tallentuvat, ScoreBridge laskentaohjelma käynnistää Bridgemate PRO ohjelman, joka hakee serveriltä tiedot tallentaen ne sekä Bridgemate-hakemistoon BWS-tiedostoksi että Scorebridgen dat-tulostiedostoon. Tämän lisäksi serverille tulleet tiedot tallentuvat lokitiedostoon, joka löytyy BMPRO ohjelman ylävalikon tools ->Show log file tai suoraan c:/program files/Bridgemate Pro/PMProLog.txt. Tähän tiedostoon tallentuvat kaikki tapahtumat ja siitä on helppo jälkikäteen tarkistaa, mitä on tapahtunut.

Näin siis tieto voidaan hakea viidestä paikasta:

1. Pöytäkone
2. Serveri
3. BWS-tiedosto
4. ScoreBridgen dat-tiedosto
5. Loki

Edellisen mukaan voidaan ladata toisesta tallennuspisteestä tiedot seuraavasti:

- | | |
|--------------------------------|---|
| 1) Tietokoneesta virrat poikki | Serveristä ladataan tiedot uudelleen |
| 2) Serveristä virrat poikki | Tietokoneesta tiedot takaisin serveriin |
| 3) Molemmat tökkii | Siirretään lokitiedostosta tiedot laskentaohjelmaan käsin |
| 4) Pöytälaite ei toimi | Konfiguroidaan toinen laite tilalle |

Tietokoneesta virrat poikki

Varmista ettei samalla myös serveristä katkea virta. (Muistathan käyttää serverissä pattereita!)

Kytke koneeseen virta ja käynnistä Scorebridge.

- 1) Etsi ja klikkaa keskeytynyt kilpailu ja "Retrieve Event".
- 2) Do you want to connect to the Bridgemate database (.....)? vastaa "Kyllä"
- 3) Do you want the Scrolling screen to show the Handicapped results? vastaa "EI" (yleensä)
- 4) Näkyviin tulee Results an Outputs sivu, klikkaa ylävalikosta "Other Pages" ja "ScoreBridge Bridgemate Control"
- 5) Ylävalikosta "Restart" valitse "Restart Reading results" . Hyväksy "Kyllä"
- 6) Ylävalikosta "Restart" valitse "Restart Wireless Program" . ÄLÄ hyväksy vaan "EI"
- 7) klikkaa Continious Score Retrieval "Retrieving" ja Scrolling Results "Updating"
- 8) jos rolling ei päivity avaa Ylävalikosta "Restart" valitse "Restart Scrolling results screen" . Hyväksy "Kyllä"

Kuten yllä olevasta käy ilmi sisältyy korjaustoimintaan epäloogisuutta.

Yhteys tietokoneen ja serverin välillä poikki

Yhteyden tila voidaan tarkistaa BridgematePROn vasemmasta ylänurkasta, pitää lukea "Connected" Yhteyskaapelin päässä olevassa murikassa pitää vilkkua keltainen valo.

Serveristä virrat poikki

(siis patterit unohtui)

1. Pyydä pelaajilta, että tulokset hetkeksi kirjataan ylös paperille
2. Kytke virta uudelleen ja/tai laita patterit paikoilleen
3. ScoreBridgen ylävalikosta "Restart" valitse "Restart Wireless Program" . Hyväksy "Kyllä"
4. Voi seurata erinäköisiä ilmoituksia, hyväksy "Lastly click OK ..."
5. tulee info:" Voi olla, että joitain pöytälaitteita joutuu resetoimaan . Jo BM kysyy sen jälkeen pelaajanumeroa, pitää vaan painaa "OK" eikä missään tapauksessa pelaajnumeroa."
6. Klikkaa tähän infoon "OK"
7. Siirry PM PRO-ohjelman puolelle,
8. Ylävalikosta "Session" valitse "Synchronize client <-> server"
9. klikkaa "Synchronize"
10. klikkaa "Close"
11. klikkaa välilehti "Recovery" ja "Recover server" ja hyväksy "Kyllä"
12. ohjelma tarkistaa, ettei kyse ole vahingossa ja pyytää antamaan tarkistusnumeron, anna se ja sulje report
13. Kojeessasi olevat tulostiedostot ja movementit on siirretty nyt takaisin serverille
14. Klikkaa Continious Score Retrieval "Retrieving" ja Scrolling Results "Updating"
15. Pyydä pelaajia syöttämään nyt paperille kirjaamansa tulokset.

Pöytälaite ei toimi

- 1) Pöytälaite ei näytä mitään. Vaihda patterit. Aseta vapaa pöytälaite kyseisen sijaan
- 2) Pöytälaite näyttää kysyvän jakonumeroa kun sen pitäisi kysyä pelaajien numeroita. Tällöin annetaan vaan jokin numero ja OK jolloin pöytälaite saa oikean infon serveriltä ja siirtyy kysymään pelaajanumeroita normaaliin tapaan.
- 3) Pöytälaite näyttää "SYSTEM NOT ACTIVATED".
 - a) Tarkista yhteydet kojeen ja serverin välillä sekä serverin virransaanti
 - b) Jos yhteys ei jostain syystä ollut päällä, sammuta tällöin BMPRO-ohjelma ja käynnistä
 - i) Kilpailun uudelleen (deletoi ensin samanniminen kilpailu) ja
 - ii) Scorebridge uudelleen tai
 - iii) sammuta läppäri ja käynnistä koko show uudelleen
 - c) Tarkista pöytälaitteen pöytänumero
 - d) Tarkista pöytälaitteen käyttämä kanava, ks "Pöytälaitteiden käyttö TD-avaimella" kohta 1.

Tulosten lataaminen suoraan pöytälaitteista

Jos tuloksia on syötetty pöytälaitteisiin, ne säilyvät siellä jaa ovat helposti ladattavissa ohjelmaan seuraavasti:

1. Bridgemate PROssa ylävalikosta valitse Session -> "Read Bridgemate manually"
2. Kytke yhteyskaapeliin kulmikas liitin ja johdon toinen pää pöytälaitteeseen
3. Paina ruudulla OK, paina pöytälaitteessa OK .
4. Siirrä seuraavaan pöytälaitteeseen ja toista kaikkiin.

Yleisesti ei vaan toimi

Laite- ja ohjelmayhdistelmässä on selkiytymättömiä ilmiöitä, joiden hoitamiseen on toistaiseksi tehonnut vain virrat pois menetelmä. Katso että liitännät ovat OK, sammuta kaikki virrat, myös akku pois, ja käynnistä uudelleen.

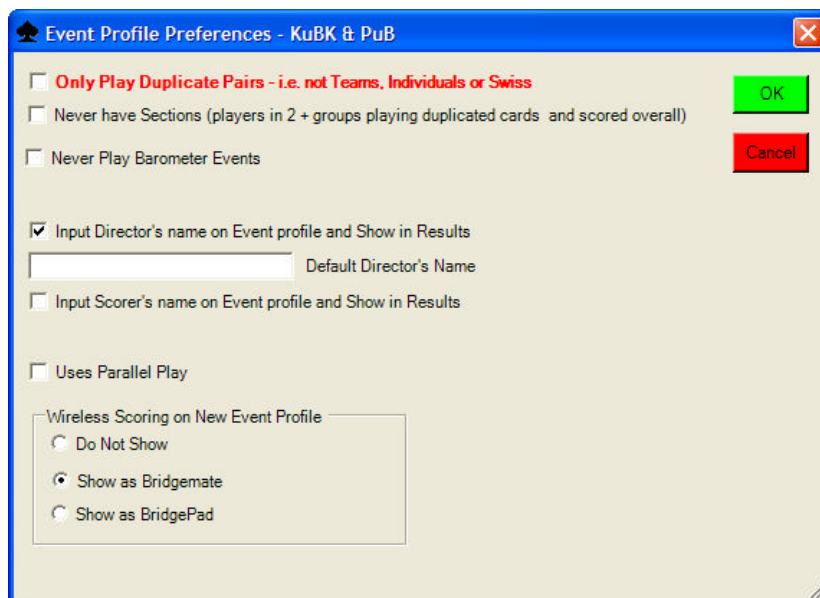
Liitteet

Ohjelmien asennus

- Scorebridge netistä
- Bridgemate pro CD:ltä,
 - o käynnistys CD:n setup.exe
- RS-liittimen driveri CD:ltä,
 - o liitä laite kojeeseen ja anna windowsin asentaa CD:ltä

ScoreBridgen perusasetukset

1. Käynnistä ScoreBridge
2. Siirry oikeaan kerhoon alavetovalikosta "Club", ellet jo ole siellä
Huomaa, että eri kerhoilla voi olla eri asetukset.
3. Aseta Event Profile Preferences:



4. Aseta Wireless Scoring Preferences seuravasti

Bridgemate Preferences - KuBK & PuB

Bridgemate Results Screens Content

- ☒ Show previous results of the board just played
- ☒ Show your own result in this list of previous results
- ☒ Show the percentage obtained on the board just played
- ☐ Time the verification message is shown - 1 to 7 seconds
- ☐ Max. number of results shown (1-15) - blank means All

Show score points from perspective
☒ North-South ☐ Declarer

Show contract as
☒ Symbols ☐ Letters

☐ Time Interval between retrievals in seconds (3-59)

☐ Be able to repeat the results after all previous results have been shown

☒ Group all sections together. If grouped, results of boards played in other sections will also be shown and the percentage will be calculated across all sections

☐ autpower-off time - 5 to 60 seconds

☐ Write Scrolling Results to a separate File

☒ Shut Down BM Pro automatically at the end of the event (Except Swiss Events)

☐ Allow Parallel Events

☐ User Chooses Database name

Bridgemate Data Entry Screen

- ☒ Show pair numbers in the round information screen
- ☒ Enter lead card

Player Numbers

- ☐ ScoreBridge Player Number
- ☐ Union / Federation Number
- ☒ Club's Own ID
- ☐ Do not use

☒ Entry is Mandatory

☐ Within a round, check Boards are entered in order (ignored in Swiss Pairs)

Enter results as

- ☒ tricks won vs. the contract
- ☐ total tricks won

☐ Aggregate Scoring MAY be used

☐ Save Recorder data

OK Cancel

5. Aseta Web Page Preferences

Web Page Preferences - KuBK & PuB

☒ New Style Web Page Format

☒ Pairs Results - Include Points by PairBoard Matrix

☒ Include Travellers

☒ If Deal present, include with Traveller

☐ Include Handicapped Result

☒ Include Personal Score Cards

☐ Combined Travellers and PSC

☒ Show Contract on Travellers

Personalise Your Web Pages

Click item to change format / colour

Club Name

Headings

Background Colour

Tables

RankingText

Matrix and Traveller Text

Background Colour

☒ Display Results Web Page When Created

Emailing Results

- ☐ Only to Participants ☐ as Blind Copies

Number of Travellers side by side

- ☐ The same as boards per Round
- Always 3 (2 to 4)

Uploading Results to BridgeWebs

Login Code

Password

Uploading to Own Web Site

When Web page is created -

- ☐ Show Folder window
- ☐ Open Upload program

Event Web Page File Name

- ☐ Choose name ☐ Omit non-alphanumeric from name
- ☒ When attaching to an email, replace the name by Result.htm

Web Index Page

- ☐ Automatically Make Web Index Page
- ☒ Omit 'Back to Main Menu' link to Index Page

Web Index Page File Name

index.htm

Address of Web Page Folder

Set

OK Cancel

Bridgemate PROn perusasetukset

1. Alueen asetus
valitse ylävalikosta "Server" -> Region selection, aseta "Europe"
2. Kanavan asetus
valitse ylävalikosta "Server" -> Channel selection, aseta "0"
3. Tulossivun sarakkeiden valinta
valitse ylävalikosta "Tools" -> Show/hide columns, poista ruksit columnneista:
 - a) Declarer
 - b) NS/EW
 - c) Contract
 - d) Result
 - e) Lead
4. Muut asetukset.
Asetukset voidaan antaa joko Bridgemate PROssa tai ScoreBridgessa. Valinta ja asetukset tehdään kohdassa Bridgemate PRO -> Tools -> Options -> Bridgemate

Scorebridgen softwaren päivitys

Aloitussivulta ylävalikosta "System" -> "Download and install latest Scorebridge upgrade"

Toimi ohjeen mukaan.

Huom! Älä tee päivitystä, ellei support ja permanent lisenssit ole voimassa, sillä ohjelma lakkaa toimimasta kokonaan.

Bridgemate PROn softwaren päivitys

1. Lataa sivulta <http://www.bridgemate.com/support.php?subpage=Download&subpageitem=Software>
Bridgemate Control Software update 2.0.17 (1.3MB)
2. Tallenna updateohjelma kojeelle paikkaan, josta se helposti löytyy
Käynnistä ohjelma ja asenna se entisen päälle vastaamalla OK tarvittaessa.

Serverin firmwaren päivitys

1. Lataa sivulta <http://www.bridgemate.com/support.php?subpage=Download&subpageitem=Firmware>
Bridgemate Pro server 1.2.6 (366 kB)
2. Tallenna ohjelma kojeelle paikkaan, josta se helposti löytyy
3. Liitä server USB-porttiin, varmista että serverissä on virta päällä
4. Käynnistä ohjelma ja asenna se entisen päälle vastaamalla OK tarvittaessa.

Pöytälaitteen firmwaren päivitys

1. Lataa sivulta <http://www.bridgemate.com/support.php?subpage=Download&subpageitem=Firmware>
2. Bridgemate firmwaren alta (tällä hetkellä uusin) [EN232a.bpf](#) English version
3. Tallenna kojeelle paikkaan, josta se helposti löytyy
4. Avaa Bridgemate PRO -> tools -> Bridgemate -> Update firmware
5. Liitä yhteyskaapelin vilkkuvaan päähän kulmikas liitin ja laita sen johdon toinen pää pöytälaitteeseen.
6. ruudulla hyväksy OK .
7. Paina pöytälaitteen OK, päivittyminen näkyy ruudussa.
8. Vaihda seuraava pöytälaite ja paina taas OK, Toista kaikkiin pöytälaitteisiin