

27 § RIITTÄMÄTÖN MAALAUUS

A. Riittämätön maalaus hyväksytään

Riittämätön maalaus käsitellään laillisena, jos rikkojan VPV niin haluaa. Se on hyväksytty, jos hän tarjoaa. Jos se on tehty väärällä vuorolla, ks 31§

B. Riittämätöntä maalausta ei hyväksytä

Jos oikealla vuorolla tehtyä maalausta ei hyväksytä, se on korvattava laillisella tarjouksella

1. (a) Ei rangaistusta

Maalaus ei konventionaalinen ja korvataan alimmalla riittävällä ei-konventionaalisella maalauksella pelin samaa vaihtoehtoa

(b) Ei rangaistusta

Jos riittämätön maalaus korjataan laillisella, jonka merkitys on sama tai tarkempi kuin riittämätön tarjous.

2 Rangaistus Maalaus korvataan jollakin muulla riittävällä tarjouksella tai passilla, rikkojan partnerin on passattava aina kun on hänen vuoronsa tarjota (lähtökorttirangaistuksia voidaan soveltaa)

3 korvausyritys kahdennuksella tai vastakahdennuksella kumotaan. ja partnerin on passattava aina kun on hänen vuoronsa tarjota

4 korvausyritys muulla riittämättömällä, kuten kohta 3

C. Ennenaikainen korvaaminen Jos yrittää korjata ennen kuin TD on antanut ratkaisunsa oikaisusta, eikä A voimassa, korvaava tarjous jää voimaan ja TD soveltaa tähän edellä mainittuja määräyksiä

D.Syytön kärsinyt Jos B1-sovellettu ja TD:n mukaan syytön kärsinyt -> korjattu pistetulos

36 § KELVOTON KAHDENNUS TAI VASTAKAHDENNUS

Kahdennus tai vastakahdennus, joka ei ole 19 §:n mukainen, kumotaan. Rikkojan on korvattava se laillisella tarjouksella ja **rikkojan partnerin on passattava aina kun on hänen vuoronsa tarjota**

32 § KAHDENNUS TAI VASTAKAHDENNUS VÄÄRÄLLÄ VUOROLLA (eikä VPV ole hyväksynyt)

A. Rikkojan partnerin tarjousvuorolla tehty

rikkojan partnerin on passattava aina kun on hänen vuoronsa

B. OPV:N tarjousvuorolla tehty

1. OPV passaa, rikkojan on toistettava tekemänsä kahdennus tai vastakahdennus eikä rangaistusta seuraa, ellei ollut kelvoton.

2. OPV maalaa, rikkoja saa vuorollaan tehdä minkä tahansa laillisen tarjouksen ja rikkojan partnerin on passattava aina kun on hänen vuoronsa tarjota

30 § PASSI VÄÄRÄLLÄ VUOROLLA (eikä VPV ole sitä hyväksynyt)

A. Ennen kuin kukaan muu pelaajista on maalannut

Kun joku pelaajista on passannut väärällä vuorolla ennen kuin kukaan pelaajista on maalannut, rikkojan on passattava seuraavalla tarjousvuorollaan.

B. Sen jälkeen kun joku pelaajista on maalannut

1. Passi OPV:n tarjousvuorolla

kun joku on maalannut ja passi OPV:N tarjousvuorolla, rikkojan on passattava seuraavalla tarjousvuorollaan

2. Passi partnerin tarjousvuorolla

(a) rikkojan on passattava *aina* kun on hänen vuoronsa tarjota

(b) Rikkojan partneri voi tarjousvuorollaan tehdä minkä tahansa riittävän maalauksen tai hän saa passata, mutta hän ei saa kahdentaa tai vastakahdentaa

3 Tarjous VPV tarjousvuorolla on tarjouksen muuttaminen (25§)

31 § MAALAUUS VÄÄRÄLLÄ VUOROLLA (eikä VPV ole hyväksynyt)

A. Maalaus OPV:N vuorolla

1. OPV passaa, rikkojan on toistettava väärällä vuorolla tekemänsä tarjous, ja rangaistusta ei seuraa.

2. OPV tarjoaa

Jos OPV tekee laillisen* maalauksen, kahdentaa tai vastakahdentaa, rikkoja saa tehdä minkä tahansa laillisen, tarjouksen (mukaanlukien passi). Kun tämä tarjous

(a) toistaa pelin saman vaihtoehdon kuin väärällä vuorolla tehty maalaus, rikkojan partnerin on passattava seuraavalla tarjousvuorollaan

(b) ei toista pelin samaa vaihtoehtoa kuin väärällä vuorolla tehty maalaus tai jokin on keinotekoinen rikkojan partnerin on passattava aina kun on hänen vuoronsa tarjota

B. Maalaus partnerin tai VPV:N vuorolla

ja jos rikkoja ei aikaisemmin ole tarjonnut**, rikkojan partnerin on passattava aina kun on hänen vuoronsa tarjota.

LAHTO VÄÄRÄLLÄ VUOROLLA

53 § LÄHTÖ VÄÄRÄLLÄ VUOROLLA HYVÄKSYTÄÄN

A. Väärällä vuorolla tapahtunut lähtö hyväksytään

Väärällä vuorolla tapahtunut lähtö voidaan hyväksyä siten, että pelinviejä tai jompikumpi puolustuspelaaja nimenomaan hyväksyy sen (ilmoittamalla sen), tai jos seuraavana vuorossa oleva pelaaja pelaa* tikkiin epäsäännöllisen lähdön jälkeen. Jos hyväksymistä ei ole ilmoitettu tai tikkiin ei ole pelattu, kilpailunjohtajan on määrättävä, että lähtö tehdään oikeasta kädestä.

B. Väärä puolustuspelaaja pelaa kortin pelinviejän epäsäännölliseen lähtöön

Kun pelinviejä tekee lähdön väärästä kädestä ja jos tämän käden oikealla puolella oleva puolustuspelaaja pelaa seuraavana tähän tikkiin, epäsäännöllinen lähtö jää voimaan ja 57 §:ää sovelletaan.

C. Epäsäännöllisen lähdön jälkeen tehdään oikea lähtö

Jos väärän lähdön tehneen pelaajan vastustajalla olisi ollut vuoro lähteä, tämä vastustaja saa tehdä oikean lähdön tikkiin, jossa rikkomus tapahtui ilman että hänen korttinsa katsottaisiin pelatuksi epäsäännölliseen lähtöön. Kun näin tapahtuu, oikea lähtö jää voimaan ja kaikki erehdyksessä tähän tikkiin aikaisemmin pelatut kortit saa ottaa takaisin rangaistuksetta.

54 § ALOITUSKORTTI VÄÄRÄSTÄ KÄDESTÄ

A. Pelinviejä levittää korttinsa

Hänestä tulee lepääjä ja lepääjästä tulee pelinviejä.

B. Pelinviejä hyväksyy lähdön

Lepääjän kortit levitetään pöytään.

1. Pelinviejä pelaa tikkiin toisena.

2. Pöydästä on pelattu tikkiin toisena Jos pelinviejä pelaa tikkiin seuraavan kortin pöydästä, pöydän korttia ei saa ottaa takaisin muutoin kuin revokin oikaisemiseksi.

C. Pelinviejän täytyy hyväksyä lähtö

Jos pelinviejällä on ollut mahdollisuus nähdä jokin lepääjän korteista hänen on hyväksyttävä aloitus.

D. Pelinviejä kieltää aloituksen

Kun pelinviejä vaatii puolustuspelaajaa ottamaan takaisin väärästä kädestä pelaamansa aloituskortin **tästä kortista tulee iso rangaistuskortti. (ks 50§ E)**

55 § PELINVIEJÄN LÄHTÖ VÄÄRÄLLÄ VUOROLLA

A. Pelinviejän lähtö hyväksytään

Jos pelinviejä on lähtenyt väärällä vuorolla omasta kädestään tai pöydästä, kumpi tahansa puolustuspelaaja saa hyväksyä tai kieltää lähdön. Jos puolustuspelaajat ovat erimielisiä, seuraavana pelivuorossa oleva ratkaisee.

B. Pelinviejä vaaditaan peruuttamaan lähtönsä

1. Puolustuspelaajan vuoro lähteä

Jos pelinviejä on lähtenyt omasta kädestään tai pöydästä, kun oli puolustuspelaajan vuoro lähteä, ja jos jompikumpi puolustuspelaaja vaatii häntä peruuttamaan sellaisen lähdön, hän palauttaa väärän lähtökortin rangaistuksetta **asianomaiseen käteen**.

2. Lähtövuoro pelinviejällä tai lepääjällä

Jos pelinviejä on lähtenyt väärästä kädestä, kun vuoro oli lähteä omasta kädestä tai pöydästä, ja jos jompikumpi puolustuspelaaja vaatii häntä peruuttamaan sen, pelinviejä ottaa takaisin vahingossa pelaamansa lähtökortin. Hänen on lähdettävä oikeasta kädestä.

C. Pelinviejä voisi saada tietoja

Kun pelinviejä maksuu pelitavan, joka on saattanut perustua rikkomuksesta saatuun tietoon, kilpailunjohtaja voi määrätä korjatun pistetuloksen.

50 § RANGAISTUSKORTIN KÄSITTELY

B. Iso tai pieni rangaistuskortti

Yhdestä kortista, joka on arvokorttia pienempi (2..9) ja joka on paljastunut vahingossa (esim. kun tikkiin on pelattu kaksi korttia tai kortti on vahingossa pudonnut), tulee **pieni rangaistuskortti**. Kaikista arvokorteista ja kaikista tahallisesti paljastetuista korteista (esim. väärällä vuorolla lähdettäessä tai tehtäessä revokki ja korjattaessa se) tulee **isoja rangaistuskortteja**

C. Pienen rangaistuskortin käsittely

Kun puolustuspelaajalla on pieni rangaistuskortti, hän ei saa pelata ko. värissä mitään muuta pientä korttia (hänellä on kuitenkin oikeus pelata arvokortti). Rikkojan partnerilta ei edellytetä lähtöä rangaistuskortin värissä.

D. Ison rangaistuskortin käsittely

1. Rikkojan vuoro pelata. Iso rangaistuskortti on pelattava heti kun sen voi. Jos puolustuspelaajalla on useampi, pelinviejä määrää mikä pelataan

2. Rikkojan partneri lähtemässä.

Kun puolustuspelaajalla on lähtövuoro samalla kun hänen partnerillaan on iso rangaistuskortti, hän ei saa lähteä ennen kuin pelinviejä on ilmoittanut, minkä jäljempänä esitetyistä vaihtoehtoista hän valitsee:

(a) Vaatii tai kieltää lähdön värissä Pelinviejä voi **vaatia*** puolustuspelaajaa lahtemään rangaistuskortin värissä tai **kieltää*** häntä lähtemästä siitä väristä niin kauan kuin lähtövuoro säilyy hänellä, **kortti ei enää ole rangaistuskortti ja se otetaan takaisin käteen.**

(b) Ei lähtökorttirajoituksia Pelinviejä ei vaadi tai kiellä lähtöä, jolloin puolustuspelaaja saa tehdä lähdön millä kortilla hyvänsä ja **rangaistuskortti jää rangaistuskortiksi.**

57 § PUOLUSTUSPELAAJAN ENNENAIKAINEN LÄHTÖ TAI PELAAMINEN

A. Ennenaikainen pelaaminen tai lähtö seuraavaan tikkiin.

näin pelatusta kortista tulee **rangaistuskortti** ja pelinviejä voi vaatia rikkoneen pelaajan partneria pelaamaan:

- 1. Korkein kortti** värissä, jossa lähtö tehtiin, tai
- 2. Alin kortti** värissä, jossa lähtö tehtiin, tai
- 3. Toisenvärinen kortti.** kieltää rikkojan partneria pelaamasta korttia jossain muussa pelinviejän määrittelemässä värissä.

B. Rikkojan partneri ei voi noudattaa rangaistusta, hän voi pelata haluamansa kortin.

C. Puolustuspelaajaa ei rangaista pelaamisesta ennen partneriaan, jos pelinviejä on jo pelannut molemmista käsistä.