

# Alertointisäännöstö

Hyväksytty SBL:n hallituksen kokouksessa 19.9.2006  
Säännöstö astuu voimaan 1.1.2007

## **Bridgelaki 40§ PARTNERIEN KESKEISET SOPIMUKSET**

Pelaaja ei saa tarjota tai pelata tavalla, joka perustuu partnerien keskeiseen erityissopimukseen ellei vastustajaparin voi kohtuudella odottaa ymmärtävän sen merkitystä tai ellei hänen puolensa ilmoita sellaisen tarjouksen tai pelitavan käytöstä kilpailutoimintaa hoitavan järjestön antamien säännösten puitteissa.

## **Alertoinnin ja konventiokortin suhde**

Konventiokortti on täytettävä asiallisesti ja mahdollisimman seikkaperäisesti. Pelaajan tulee alertoida alertoitava tarjous riippumatta siitä, onko se kuvattu asianmukaisesti konventiokortissa vai ei.

## **Alertoinnin yleisperiaatteet**

Tarjous täytyy alertoida, mikäli tarjoukseen sisältyy merkitys, jota vastustajien ei kohtuudella voi olettaa tietävän, ja jolla saattaa olla vaikutusta heidän tarjoamiseensa tai peliinsä.

Ilman screenejä pelattaessa:

- 2NT:n ja sitä korkeamman tarjouksen kahdennusta ei alertoida paitsi konventionaalisen tarjouksen kahdennusta, joka ei joko lupaa voimaa kahdennetussa värissä tai pyydä lähtöä kahdennetusta väristä.
- 4NT:n tarjousta ei saa alertoida missään tarjoustilanteessa.
- Neljän tasolla tai korkeammalla tehtyjä tarjouksia ei saa alertoida, ellei kyseessä ole avaustarjous, häiritsemättömässä sarjassa tehty vastaustarjous tai passi konventionaaliseen tarjoukseen silloin, kun konventionaalisen tarjouksen kahdennus olisi ollut alertoitava.

Screenejä käytettäessä:

- tarjoustasosta riippumatta on alertoitava kaikki sellaiset tarjoukset, joihin sisältyy merkitys, jota vastustajien ei kohtuudella voi olettaa tietävän, ja jolla saattaa olla vaikutusta heidän tarjoamiseensa tai peliinsä.
- pelaajan velvollisuus selvittää alertoimattomien tarjouksien merkitys on korkeampi kuin ilman screenejä pelattaessa, koska luvattoman tiedon välitys partnerille ei ole ongelma.

## **Normijärjestelmä**

Ehdot täyttävää tarjousta ei tarvitse alertoida

## **AVAUKSET JA VASTAUSTARJOUKSET**

**Pass:** Voiman alaraja on 0ap, yläraja 10-12 ap jakatumilla 4432/5332/5431/5422/4333.

**1 alaväriä:** Minimipituus 3-5 korttia, 10+ ap. Kieltää pitemmän, vähintään 5 kortin värin.

**1 yläväriä:** Minimipituus 4-5 korttia, 10+ ap, kieltää pitemmän värin.

**Vastaukset avaukseen 1 väriä:**

- Korotus värissä kahden tasolle lupaa 6+ p.
- Korotus kolmen tasolle on vahvempi kuin kahden tasolle ja on vähintään täyspeli-vihje.

- 1NT ei ole vaatimus ja kieltää neljän kortin ylävärin, jonka olisi voinut tarjota yhden tasolla.
- Uusi väri yhden - tai hyppäämättä kahden - tasolla on vaatimus ja vähintään neljä korttia. Se on pisin niistä väreistä, jotka voi tarjota samalla tarjoustasolla. Se ei lupaa toista, pitempää väriä.
- 2NT kieltää neljän kortin tuen ja lupaa sangijakauman arvopistealueenaan 10-16 ap.
- Uusi väri hypäten on täyspelivaatimus ja slammivihje.

**1NT:** Sallitut jakaumamallit 4-3-3-3, 4-4-3-2, 5-3-3-2, 5-4-2-2, 6-3-2-2. Voima 12-19 ap maksimissaan kolmen pisteen arvopistealueella. Avaus on kaikissa vyöhykkeissä ja positioissa sama.

**Vastaukset avaukseen 1NT:**

- 2C yläväritysely.
- 2D, 2H, 2S luonnollinen, ei vaatimus.
- 2NT täyspelivihje.
- 3C, 3D, 3H, 3S täyspelivaatimus, vähintään viisi korttia.
- 3NT, 4H, 4S loppusitoumus.

**2C:** Ainoa vahva avaus, ei kerro väristä.

**Vastaukset avaukseen 2C:**

- 2D ainoa negatiivinen tai muihin tarjouksiin sopimaton positiivinen tarjous
- Muut tarjoukset positiivisia, luonnollisia tarjouksia.

**2D, 2H, 2S:** Heikko kahdenavaus. Lupaa vähintään kuusi korttia värissä, voima rajoissa 6-11 ap.

**Vastaukset avauksiin 2D, 2H ja 2S:**

- 2NT kysely, vähintään täyspelivihje.

**2NT:** Arvopistealue 19-24 ap, tasainen tai puolitasainen jakautuma, ei vaatimus.

**Vastaukset avaukseen 2NT:**

- 3C yläväritysely.
- 3D, 3H, 3S vähintään viiden kortin väri, vaatimus.

**3C, 3D, 3H, 3S:** Pelitikkeihin perustuva esto tarjotussa värissä. Sääntö välillä 4-3-2, 3-2-1.

**3NT:** Läpimenevään, vähintään kuuden kortin alaväriin perustuva loppusitoumusehdotus.

**4C, 4D, 4H, 4S:** Pelitikkeihin perustuva esto tarjotussa värissä. Sääntö välillä 4-3-2, 3-2-1.

***KAHDENNUKSET JA PUOLUSTUSTARJOUKSET***

Vastustajien sangiavauksen tai sangivälitarjouksen kahdennus lupaa voimaa ja on rankaisukahdennus; jatkossa kahdentaneen puolen kahdennukset ovat rankaisuja.

Vastaajan kahdennus korkeintaan kahden tason väliväritarjouksen jälkeen on ilmaisu luvaten pituutta tarjoamattomissa väreissä tai heikon käden, jossa on pitkä väri. (sputnik eli negatiivinen).

Väritarjouksen kahdennus on ilmaisu (edellyttäen, että kahdentava puoli ei ole sarjassa jo rankaisukahdentanut), jos

1. se tehdään kahden passin jälkeen (balanssi) tai
2. toinen vastustaja on tukenut partnerinsa väriä tai
3. partneri ei ole tarjonnut tai on passannut

Väriavaukseen tehdyn passin jälkeisen sangivastauksen kahdennus on ilmaisu.

Keinotekoisien avaustarjouksen tai keinotekoisien vastaustarjouksen kahdennus lupaa kyseisen värin.

Vastakahdennus lupaa voimaa; jatkossa vastakahdentaneen puolen kahdennukset ovat rankaisuja.

Välitarjous ei lupaa eikä kiellä avauskättä, eikä se lupaa pituutta tai lyhyttä missään muussa värissä. Kahden tasolla välitarjous lupaa vähintään viisi korttia.

Välitarjous 1NT lupaa pidon avausvärissä, arvopistealue 15-19, jakaumamalli periaatteessa kuten avauksessa 1NT.

Hyppäävä välitarjous on estotarjous.

### ***MUUT TARJOUKSET***

Muiden tarjousten kohdalla niin pelaajat kuin kilpailunjohtajat joutuvat tukeutumaan alertoinnin yleisperiaatteeseen ja terveeseen harkintaan.

## **Lisäsäännöksiä ja täsmennyksiä**

MP-kilpailujen järjestäjien on huolehdittava, että tarjouslaatikoissa on ALERT-laput. Pelaajien tulee alertoida ALERT-lapulla, jos sellainen on saatavilla. ALERT-lappu palautetaan tarjouslaatikkoon tai käännetään ympäri vastustajan tarjouksen jälkeen. Alertoijan velvollisuus on varmistaa, että vastustajat ovat huomanneet alertoinnin. Kaikissa kilpailuissa parilla on oikeus kieltää vastustajia alertoimasta tarjouksiaan. Tämä kieltäminen on esitettävä ennen pelattavaa jakoa ja kieltäminen on voimassa kierroksen loppuun.

## **Sanktiot**

Alertoinnin laiminlyönti tai epäselvä alertointi (sormi pöydän kulmaan tai naputus) saattaa aiheuttaa tuloksen korjauksen. Mikäli vastapuolelle ei ole aiheutunut vahinkoa ei tulosta korjata. Myös vastapuolen tulee hoitaa omat velvollisuutensa tarjoussarjan aikana tai sen jälkeen ja selvittää tarjousten merkitys.

## Normijärjestelmän kommentaari

**Pass:** Voiman alaraja on 0ap, yläraja 10-12 ap jakatumilla 4432/5332/5431/5422/4333.

*Passia ei tarvitse alertoida, jos se vastaa luonnollisen järjestelmän passia. Pass tulee alertoida, jos se lupaa mimimipistemäärän, joka on suurempi kuin nolla. Jos yhden tason avaukset tehdään pääsääntöisesti alle 10 arvopisteellä, pass tulee alertoida. Jos yhden tason avauksien minimivaatimus on 14ap tai enemmän, pass tulee alertoida.*

**1 alaväriä:** Minimipituus 3-5 korttia, 10+ ap. Kieltää pitemmän, vähintään 5 kortin värin.

*Alaväriavausta ei alertoida, jos se vastaa luonnollisen järjestelmän alaväriavausta ja lupaa vähintään kolme korttia avausvärissä. Avaus on alertoitava, jos parin sopimuksen mukaisesti voimaa voi olla joko vain 9 ap tai vähemmän. Avaus on alertoitava, jos parin sopimuksen mukaisesti avaukseen vaaditaan 14 ap tai enemmän. Avaus on alertoitava, jos avausvärissä vaaditaan vähintään kuusi korttia. Avaus on alertoitava, jos parin sopimuksen mukaisesti avauksessa voi olla pitempi, vähintään viiden kortin väri ja jatkotarjoamisessa pituudet voidaan näyttää oikein (canape).*

**1 yläväriä:** Minimipituus 4-5 korttia, 10+ ap, kieltää pitemmän värin.

*Yläväriavausta ei alertoida, jos se vastaa luonnollisen järjestelmän yläväriavausta ja lupaa vähintään neljä korttia avausvärissä. Avaus on alertoitava, jos parin sopimuksen mukaisesti voimaa voi olla joko vain 9 ap tai vähemmän. Avaus on alertoitava, jos parin sopimuksen mukaisesti avaukseen vaaditaan 14 ap tai enemmän. Avaus on alertoitava, jos avausvärissä vaaditaan vähintään kuusi korttia. Avaus on alertoitava, jos parin sopimuksen mukaisesti avauksessa voi olla pitempi väri ja jatkotarjoamisessa pituudet voidaan näyttää oikein (canape).*

### Vastaukset avaukseen 1 väriä:

- Korotus värissä kahden tasolle lupaa 6+ p.  
*Korotus kahden tasolle lupaa valttituen, jonka minimipituus on joko kolme tai neljä korttia sekä voimaa vähintään kuuden pisteen edestä (arvokorttivoiman ja jakauman yhdistelmänä). Voiman ylärajan tulee olla vähemmän kuin täyspelivihjeen verran. Korotus kahden tasolle ei ole kierrosvaatimus. Jos valttituen pituudella on yläraja, tarjous on alertoitava (esim. Bergen-korotus).*
- Korotus kolmen tasolle on vahvempi kuin kahden tasolle ja on vähintään täyspeli-vihje.  
*Korotus kolmen tasolle lupaa valttituen, jonka minimipituus on neljä korttia tai kolme korttia mikäli avaus lupasi vähintään viiden kortin värin. Tarjouksen tulee olla vähintään täyspelivihje. Tarjous voi luvata myös vaatimusvoiman.*
- 1NT ei ole vaatimus ja kieltää neljän kortin ylävärin, jonka olisi voinut tarjota yhden tasolla.  
*1NT lupaa voimaa vähintään 5 pistettä ja ei ole kierrosvaatimus. Tarjous kieltää 4 kortin ylävärin, jonka olisi voinut tarjota 1 tasolla. Avauksen 1 risti jälkeen sangitarjoukseen voi sisältyä 4 kortin ruutu. Jos tarjous sisältää minimipituuden jollekin tietylle värille, paitsi ristille sarjassa 1C-1NT, tarjous tulee alertoida.*
- Uusi väri yhden - tai hyppäämättä kahden - tasolla on vaatimus ja vähintään neljä korttia. Se on pisin niistä väreistä, jotka voi tarjota samalla tarjoustasolla. Se ei lupaa toista, pitempää väriä.  
*Vastaustarjouksista tulee alertoida canape-tarjoukset eli tarjoukset, joissa vastaaja näyttää vasta toisella kierroksella pisimmän värinsä. Jos 1-yli-1 sarjoissa tarjotaan ylempää yhden tasolla tarjottavista neljän kortin väreistä, tarjous tulee alertoida. Jos 2-*

*yli-1 sarjoissa tarjotaan tarjotaan ylempää kahden tasolla tarjottavista neljän kortin väreistä, tarjous tulee alertoida. Jos yhtä pitkiä vähintään viiden kortin väreistä tarjotaan ensin alemmaa, tarjous tulee alertoida. Kaksi-yli-yhden tarjous tulee alertoida, jos se on täyspelivaatimus.*

- 2NT kieltää neljän kortin tuen ja lupaa sangijakauman arvopistealueenaan 10-16 ap. 2NT esittää sangia loppusitoumukseksi ja on voimaltaan joko vihjetarjous tai täyspelivaatimus. Tarjous kieltää muuten neljän kortin ylävärin paitsi pata-avauksen jälkeen vastaukskädessä voi olla neljän kortin hertta. Alaväriavaukseen tarjous ei lupaa eikä kiellä neljän kortin tukea.
- Uusi väri hypäten on täyspelivaatimus ja slammivihje. Uusi väri hypäten on vahva tarjous. Se on täyspelivaatimus ja slammivihje. Tarjous ei määrittele tarkasti laatuvaatimusta värille. Blue Club -tyylinen vahva hyppy, joka lupaa vähintään kuuden kortin erinomaisen värin ja avauskäden verran voimaa on alertoitava. Soloway-tyylinen hyppy, joka lupaa erinomaisen värin, valttituen tai tasaisen vahvan käden ei ole alertoitava tarjous; se on itse asiassa täsmennys perinteiselle vahvalle hypylle.

**1NT:** Sallitut jakaumamallit 4-3-3-3, 4-4-3-2, 5-3-3-2, 5-4-2-2, 6-3-2-2. Voima 12-19 ap maksimissaan kolmen pisteen arvopistealueella. Avaus on kaikissa vyöhykkeissä ja positioissa sama.

*Avausta 1NT ei alertoida, jos avaus lupaa tasaisen käden tai puolitasaisen käden ilman 6 kortin yläväriä, voimaa vähintään 12 ap, korkeintaan 19 ap ja avauksen arvopistealue on korkeintaan kolmen pisteen alueella. Jos 1NT-avauksessa voi parin sopimuksen mukaan olla singelton, tarjous tulee alertoida; alertointi tulee tehdä, vaikka singeltonia ei pystyisi näyttämään. 1NT-avaus, jonka voima-alue on yli 3 pistettä, esimerkiksi 13-17, 15-18 tai 16-19 tulee alertoida. Jos 1NT-avauksen voima vaihtelee position tai vyöhykkeiden mukaan, avaus on alertoitava*

#### **Vastaukset avaukseen 1NT:**

- 2C yläväritysely. Stayman-kyselyä 2C ei tarvitse alertoida, jos kyseessä on ainoa yläväritysely l. käsi on rajoittamaton. Jos 2C lupaa voimaa eli ei voi olla 4-4-5-0 nollalla pisteellä, tarjous tulee alertoida. Jos 2C on voimansa ylärajalta jotenkin rajoitettu kuten esimerkiksi two-way Staymanissa, tarjous tulee alertoida. Ylävärit kieltävää Stayman-vastausta 2D ei alertoida, jos se on ainoa vastaus, joka kieltää neljän kortin ylävärit.
- 2D, 2H, 2S luonnollinen, ei vaatimus. Vastaajalla on heikko käsi, jolla hän pelaa mieluummin alhaista väripeliä kuin sangia.
- 2NT täyspelivihje. Tarjous pyytää avaajaa tarjoamaan 3NT maksimiavauksella.
- 3C, 3D, 3H, 3S täyspelivaatimus, vähintään viisi korttia. Tarjoukset 3H ja 3S etsivät oikeaa täyspeliä tai slammia luvaten minimipituudeltaan viiden kortin värin (eli tarjous on alertotava, jos se lupaa vähintään kuuden kortin värin). Tarjoukset 3C ja 3D etsivät oikeaa täyspeliä tai slammia luvaten minimipituudeltaan vähintään viiden kortin värin (eli tarjousta ei tarvitse alertoida, jos se lupaa vähintään kuuden kortin värin).
- 3NT, 4H, 4S loppusitoumus. Tarjous pyytää avaajaa passaamaan.

**2C:** Ainoa vahva avaus, ei kerro väristä.

*Avausta ei alertoida mikäli se on systeemin ainoa rajoittamaton vahva avaus luvaten pelivoiman lisäksi myös arvokorttivoimaa vähintään n. 20 ap:n verran. Jos avaus voi sopimuksen mukaan olla pelivahva käsi vähäisellä puolustusvoimalla, avaus on alertoitava (esim. AKQxxxxxx Ax, x, x) Jos avaus kieltää jonkin tietyn käsityypin (esimerkiksi kaikki tasaiset kädet), avaus on alertoitava.*

#### **Vastaukset avaukseen 2C:**

- 2D ainoa negatiivinen tai muihin tarjouksiin sopimaton positiivinen tarjous  
*Tarjous on keinotekoinen ja lupaa joko aina heikon käden tai käden, joka on joko heikko tai sopimaton positiiviseen tarjoukseen (negatiivinen/odottava).*
- Muut tarjoukset positiivisia, luonnollisia tarjouksia.  
*Väritarjous lupaa pituutta tarjotussa värissä ja kieltää nollakäden. Sangitarjous lupaa tasaisen tai tasaisehkon käden ja kieltää nollakäden.*

**2D, 2H, 2S:** Heikko kahdenavaus. Lupaa vähintään kuusi korttia värissä, voima rajoissa 6-11 ap. *Avausta ei alertoida mikäli se lupaa vähintään kuusi korttia tarjotussa värissä, ei lupaa eikä kiellä muita värejä ja avauksen voima on rajoitettu siten, että alue on kuuluu väliin 6-11 ap.*

#### **Vastaukset avauksiin 2D, 2H ja 2S:**

- 2NT kysely, vähintään täyspelivihje.  
*Tarjous on keinotekoinen kysely luvaten vähintään täyspelivihjeen arvoisen käden.*

**2NT:** Arvopistealue 19-24 ap, tasainen tai puolitasainen jakautuma, ei vaatimus. *Avausta 2NT ei alertoida, jos avaus lupaa tasaisen (4333/4432/5332) käden tai puolitasaisen (5422/6322) käden ilman 6 kortin yläväriä, voimaa vähintään 19 ap, korkeintaan 24 ap ja avauksen arvopistealue on korkeintaan kolmen pisteen alueella. Jos avaus on vaatimus, se tulee alertoida.*

#### **Vastaukset avaukseen 2NT:**

- 3C ylävärikysely.  
*Tarjous on Stayman-kysely kysyen neljän kortin ylävärejä. Ylävärit kieltävää Stayman-vastausta 3D ei alertoida, jos se on ainoa vastaus, joka kieltää neljän kortin ylävärit.*
- 3D, 3H, 3S vähintään viiden kortin väri, vaatimus.  
*Tarjoukset 3H ja 3S etsivät oikeaa täyspeliä tai slammia luvaten minimipituudeltaan viiden kortin värin (eli tarjous on alertotava, jos se lupaa vähintään kuuden kortin värin). Tarjous 3D etsii oikeaa täyspeliä tai slammia luvaten minimipituudeltaan vähintään viiden kortin värin (eli tarjousta ei tarvitse alertoida, jos se lupaa vähintään kuuden kortin värin).*

**3C, 3D, 3H, 3S:** Pelitikkeihin perustuva esto tarjotussa värissä. Sääntö välillä 4-3-2, 3-2-1. *Avausta 3 väriä ei alertoida, jos se on pelitikkeihin perustuva estotarjous tarjotussa värissä ja tikkien määrä noudattaa sääntöä välillä 3-2-1 - 4-3-2. Avaus 3 väriä on alertoitava, jos se voidaan tehdä huomattavasti heikommalla kädellä tai jos se lupaa huomattavasti vahvemman käden. Avaus 3 väriä on alertoitava, jos avaus lupaa värissä tietyn määrän huippukuvia.*

**3NT:** Läpimenevään, vähintään kuuden kortin alaväriin perustuva loppusitoumusehdotus. *Avausta ei alertoida, jos se on loppusitoumusehdotus pohjautuen läpimenevään, vähintään kuuden kortin alaväriin ja sivupitoon tai sivupitoihin (ns. gambling 3NT). Jos avaus lupaa läpimenevän alavärin ilman sivuvoimaa tai ilman tarkemmin määriteltyä sivukorttia kuten*

*sivukontrollia, avaus tulee alertoida. Jos avauksen voima on tarkasti rajattu, avaus tulee alertoida. Jos avauksen sivupitojen määrä on rajattu, avaus tulee alertoida.*

**4C, 4D, 4H, 4S:** Pelitikkeihin perustuva esto tarjotussa värissä. Sääntö välillä 4-3-2, 3-2-1. *Avausta 4 väriä ei alertoida, jos se on pelitikkeihin perustuva estotarjous tarjotussa värissä ja tikkien määrä noudattaa sääntöä välillä 3-2-1 - 4-3-2. Avaus 4 väriä on alertoitava, jos se voidaan tehdä huomattavasti heikommalla kädellä tai jos se lupaa huomattavasti vahvemman käden. Avaus 4 väriä on alertoitava, jos avaus lupaa värissä tietyn määrän huippukuvia.*

### **KAHDENNUKSET JA PUOLUSTUSTARJOUKSET**

Ilman screenejä pelattaessa 2NT:n ja sitä korkeamman tarjouksen kahdennusta ei alertoida paitsi konventionaalisen tarjouksen kahdennusta, joka ei joko lupaa voimaa kahdennetussa värissä tai pyydä lähtöä kahdennetusta väristä.

*Jos konventionaalisen tarjouksen kahdennus ei joko lupaa voimaa kahdennetussa värissä tai pyydä lähtöä kahdennetusta väristä, kahdennus pitää alertoida kaikilla tarjoustasoilla.*

*Konventionaalaisella tarjouksella ei tarkoiteta tässä sellaista tarjousta, joka on potentiaalinen loppusitoumus (kuten esim. ässäkyselyvastaus 5H, kun hertta on sovittu valtiksi). Lighthner--kahdennusta ei alertoida, koska kahdennus on tehty loppusitoumukseen eikä konventionaaliseen tarjoukseen. Tyypillinen alertoitava kahdennus on Splinter-kahdennus, joka pyytää lähtöä lyhyiden alapuolisesta väristä. Toinen tyypillinen kahdennus on väritarjousvärissä tehdyn cue-tarjouksen kahdennus, joka joko pyytää lähtemään jotain muuta väriä tai kertoo heikkoutta värissä.*

*Jos tarjoustilanteessa konventionaalisen tarjouksen kahdennus olisi alertoitava, passi tulee myös alertoida eli negatiivinen informaatio tekemättömästä kahdennuksesta tulee saattaa vastustajien tietoon.*

Vastustajien sangiavauksen tai sangivälitarjouksen kahdennus lupaa voimaa ja on rankaisukahdennus; jatkossa kahdentaneen puolen kahdennukset ovat rankaisuja.

*Sangiavauksen tai sangivälitarjouksen kahdennus on voimaa lupaava rankaisukahdennus, jonka partneri pääsääntöisesti jättää sisään (poikkeuksena pitkäkö väri ja heikko käsi).*

*Sangiavauksen tai sangivälitarjouksen kahdentaneen puolen tarjoukset ovat jatkossa rankaisuja; vaatimuspassit, jotka kahdennuksesta seuraavat ovat alertoitavia.*

Vastaajan korkeintaan kahden tason väliväritarjouksen kahdennus, kun avaus on luonnollinen väriavaus yhden tasolla, on ilmaisu luvaten pituutta tarjoamattomissa väreissä tai heikon käden, jossa on pitkä väri. (sputnik eli negatiivinen).

*Vastaajan negatiivista kahdennusta ei alertoida, jos se lupaa joko pituutta tarjoamattomissa väreissä (ainakin tarjoamattomassa ylävärissä) tai sellaisen heikon käden, jossa on pitkä väri mutta ei voimaa tarjota väriä. Systeemeissä, joissa alin luonnollinen alaväriavaus voidaan tehdä vasta kahden tasolla, negatiivista kahdennusta ei alertoida myöskään luonnollisen kahden tason alaväriavauksen jälkeen. Estotarjousavauksen jälkeinen negatiivinen kahdennus tulee alertoida (esim. heikon kahdenavauksen jälkeinen negatiivinen kahdennus).*

Väritarjouksen kahdennus on ilmaisu (edellyttäen, että kahdentava puoli ei ole sarjassa jo rankaisukahdentanut), jos

1. se tehdään kahden passin jälkeen (balanssi) tai
4. toinen vastustaja on tukenut partnerinsa väriä tai
5. partneri ei ole tarjonnut tai on passannut

*Määritelmä on melkoisen väljä ja luokittelee suuren osan kahdennuksista ilmaisukahdennuksiksi; myös sellaisia kahdennuksia, jotka perinteisesti on määritelty rankaisuksi kuten sarjan (1S)-p-(1NT)-p-(2S)-X. Tämä määritelmä ei ole eksklusiivinen mm. siksi, että edellä on määritelty avauksen jälkeinen negatiivinen kahdennus. Nykybridgessä kahdennukset eivät ole enää jaettuja ilmaisuihin ja rankaisuihin vaan on käytössä sumea logiikka: rankaisukahdennus, rankaisuehdotus, optionaalinen, kilpaileva, ilmaisu jne. Tässä dokumentissa termiä ilmaisukahdennus käytetään sellaisista kahdennuksista, joihin kahdentajan partneri pääsääntöisesti ei passaa ilman erittäin vahvaa yhdistelmää kahdennetussa värissä. Edellä olevaa määritelmää tulee tulkita siten, että jos joku ehdoista 1, 2 tai 3 täyttyy kahdennusta pidetään ilmaisuna. Kaikki väritarjouksien balanssikähdennukset ovat ilmaisia. Kaikki väritarjouksien kahdennukset, jotka tehdään, kun vastustajat ovat löytäneet yhteisen värin, ovat ilmaisia. Kaikki väritarjouksien kahdennukset, jotka tehdään silloin, kun partneri on joko passannut tai ei ole ollut vielä tarjousvuorossa, ovat ilmaisia.*

Väriavaukseen tehdyn passin jälkeisen sangivastauksen kahdennus on ilmaisu.

*Tarjoussarjassa (1 väriä) - p - (1NT) - X on ilmaisu ja luvaten käden, jolla olisi voinut kahdentaa avaustarjouksen.*

Keinotekoisien avaustarjouksen tai keinotekoisien vastaustarjouksen kahdennus lupaa kyseisen värin.

*Määritelmä kattaa kaikki sellaiset keinotekoiset avaustarjoukset ja vastaustarjoukset, jotka eivät lupaa tarjottua väriä. Määritelmän mukaisia avaustarjouksia ovat esim. vahva 1C avaus, vahva 1D avaus, vahva 2C avaus, Multi 2D avaus jne. Määritelmän mukaisia vastaustarjouksia ovat esim. Stayman, siirtotarjoukset, Drury, negatiivinen 1D tai 1H vahvaan ristiavaukseen jne.*

Vastakahdennus lupaa voimaa; jatkossa vastakahdentaneen puolen kahdennukset ovat rankaisuja.

*Määritelmä kattaa kaikki vastakahdennukset eikä ainoastaan avauksen jälkeisen ilmaisu-kahdennuksen vastakahdennusta. Keinotekoisien tarjouksen vastakahdennus voi luvata voiman lisäksi myös pituutta värissä esim. sarjassa 1NT - (p) - 2C - (X) - XX. Aiemmin rajoittamattoman käden vastakahdennuksen voiman tulee olla sellainen, että parin yhteisvoima ylittää puolet pakan voimasta esim. normijärjestelmän avausta vastaan tarvitaan vähintään 9 ap.*

Välitarjous ei lupaa eikä kiellä avauskättä, eikä se lupaa pituutta tai lyhyttä missään muussa värissä. Kahden tasolla välitarjous lupaa vähintään viisi korttia.

*Yhden tasolla tehtynä värivälitarjous lupaa vähintään neljä ja kahden tasolla tehtynä viisi korttia. Välitarjous ei lupaa eikä kiellä avauskättä. Värivälitarjous pitää alertoida, jos se kieltää tai lupaa muita värejä. Värivälitarjous pitää alertoida, jos se lupaa avausvoiman (esim. Kaplan--välitarjous). Värivälitarjous pitää alertoida, jos se kieltää avausvoiman.*

Välitarjous 1NT lupaa pidon avausvärissä, arvopistealue 15-19, jakaumamalli periaatteessa kuten avauksessa 1NT.

*Välitarjous 1NT lupaa suunnilleen ns. vahvan sangiavauksen ja pidon avausvärissä. Laajaa arvopistealuetta ei alertoida. Jos välitarjoussangissa voi olla singelton mutta singeltonia ei voi jatkotarjouksissa näyttää, tarjousta ei alertoida.*

Hyppäävä välitarjous on estotarjous.

*Hyppäävä välitarjous lupaa suunnilleen saman kuin vastaavalla tasolla tehtävä normijärjestelmän mukainen estoavaus. Jos tarjous voi olla erittäin laajaskaalainen se tulee alertoida (esim. passannutta partneri vastaan). Jos tarjous lupaa 4-3-2-sääntöä vähemmän pelitikkejä se tulee alertoida.*